# Работа с Git

## Создание ветки

Для начала необходимо создать ветку style с помощью команды git checkout -b style (рисунок 1).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Создание новой ветки style

Затем нужно создать файл стилей (рисунок 2) и внести в него код, показанный на рисунке 3.

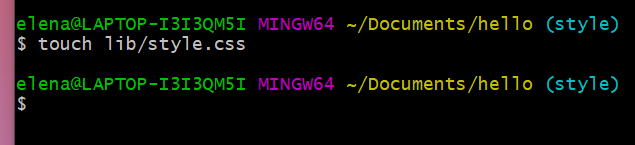


Рисунок - Создание файла стилей

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Код style.css

После этого надо произвести индексацию и коммит (рисунок 4).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Индексация и коммит нового файла

Далее требуется изменить основную страницу hello.html и закоммитить изменения (рисунки 5-6).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Изменения в файле hello.html

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Индексация и коммит

Далее аналогичные действия нужно осуществить с файлом index.html, как это показано на рисунках 7-8.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Изменения в файле index.html

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Индексация и коммит

После выполнения предыдущих действий была создана новая ветка style с 3 коммитами.

## Навигация по веткам

При просмотре истории, как на рисунке 9, можно увидеть, что теперь в проекте 2 ветки.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Просмотр истории

Для переключения на ветку master используется команда git checkout master (рисунок 10). После переключения на нужную ветку при выводе файла hello.html можно увидеть, что изменения отсутствуют (по причине того, что они закоммичены в другой ветке).

Изображение выглядит как текст, электроника, снимок экрана, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Переключение на ветку master

При переключении на ветку style файл hello.html будет иметь другое содержание (рисунок 11).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Переключение на ветку style

## Изменения в ветке master

Необходимо переключиться на ветку master (рисунок 12) и добавить файл README (рисунки 13-14).



Рисунок - Переключение на ветку master

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Содержимое файла README

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Индексация и коммит

## Просмотр отличающихся веток

На рисунке 15 можно увидеть дерево коммитов.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Дерево коммитов

## Слияние

Слияние переносит изменения из двух веток в одну. Для слияния нужно перейти на ветку style и с помощью команды git merge master совместить ветки (рисунки 16-18).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Переключение на ветку style

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Слияние с веткой master

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Просмотр истории

## Создание конфликта

Для того, чтобы создать конфликт необходимо перейти в ветку master и внести изменения в файл hello.html (рисунки 19-21).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Переход в ветку master

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Внесение изменений

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Индексация и коммит

После выполнения предыдущих действий при просмотре веток можно будет увидеть конфликт в виде, как на рисунке 22.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Конфликт изменений

## Разрешение конфликтов

При попытке объединить ветку style с master будет показана ошибка из-за конфликта, как показано на рисунке 23.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Ошибка при слиянии

При открытии файла hello.html конфликт будет показан (рисунок 24).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Операционная система

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Просмотр файла hello.html при наличии конфликта

Чтобы решить конфликт, нужно внести изменения вручную (рисунок 25).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Операционная система

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Решение конфликта вручную

Затем следует произвести индексацию и коммит (рисунок 26).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок - Индексация и коммит